

REGELN ZU SIM CITY

1. Alle Teilnehmer teilen sich in gleich große Gruppen ein (mindestens 3 TN pro Gruppe und mindestens 2 Gruppen).
2. Jede Gruppe bekommt einmal die Faltechnik von jedem Gebäude gezeigt (Anschauungsgebäude stehen an der Kasse).
3. Jede Gruppe bekommt zu Beginn 5 Erbsen als Startkapital.
4. Sobald ein Gebäude fertig ist, darf man das abzeichnen lassen und bekommt Erbsen dafür, mit denen man weiter Material beschaffen kann.
5. Abzeichnen heißt, es wird ein Kreuz auf das Gebäude gemalt, damit man es nicht noch mal zur Kasse bringen kann. Ein bereits abgezeichnetes Gebäude kann nicht noch mal verwendet werden!
6. Gewonnen hat, wer am Schluss die meisten Punkte hat.
7. Man darf auch schauen, was die anderen Gruppen bauen, um möglichst von einer Sorte die meisten zu haben. Allerdings darf jede Gruppe ihre Gebäude auch vor fremden Blicken schützen!
8. Luxusgebäude (Park, Flugzeug, Flughafen, Hafen) dürfen erst gebaut werden, wenn eine Basisinfrastruktur erschaffen wurde. Dazu gehört: Hochhaus, Haus, Schule, Kirche, Supermarkt, Schiff. Elemente der Basisinfrastruktur dürfen dann auch einmalig für einen Flughafen oder einen Hafen angerechnet werden.

9. Häfen müssen mindestens 5 Schiffe besitzen, sonst werden keine Punkte angerechnet. Außerdem müssen pro Hafen mindestens ein Hochhaus, eine Kirche und eine Schule existieren!
10. Flughäfen müssen mindestens 10 Flugzeuge besitzen, sonst werden keine Punkte angerechnet. Außerdem müssen pro Flughafen mindestens ein Park und zwei Hochhäuser existieren!
11. Papier darf nicht zerrissen werden – nur mit Schere schneiden!

BONUS:

1. Wer von einer Gebäudeart die meisten Gebäude besitzt, bekommt am Ende des Spiels **die Punkte eines weiteren Gebäudes** dieser Art dazugerechnet.
2. Die Gruppe mit der größten Luftmacht bekommt **30 Punkte zusätzlich.**
3. Die Gruppe mit der größten Schiffsflotte bekommt **40 Punkte zusätzlich.**

Und nun viel Spaß beim Bauen eurer SimCity!

